

证券代码：002555

证券简称：三七互娱

公告编号：2018-021

芜湖顺荣三七互娱网络科技有限公司

2017 年年度报告摘要

一、重要提示

本年度报告摘要来自年度报告全文，为全面了解本公司的经营成果、财务状况及未来发展规划，投资者应当到证监会指定媒体仔细阅读年度报告全文。

董事、监事、高级管理人员异议声明

姓名	职务	内容和原因
----	----	-------

声明

除下列董事外，其他董事亲自出席了审议本次年报的董事会会议

未亲自出席董事姓名	未亲自出席董事职务	未亲自出席会议原因	被委托人姓名
-----------	-----------	-----------	--------

非标准审计意见提示

适用 不适用

董事会审议的报告期普通股利润分配预案或公积金转增股本预案

适用 不适用

是否以公积金转增股本

是 否

公司经本次董事会审议通过的普通股利润分配预案为：以 2,148,110,844 为基数，向全体股东每 10 股派发现金红利 1.00 元（含税），送红股 0 股（含税），不以公积金转增股本。

董事会决议通过的本报告期优先股利润分配预案

适用 不适用

二、公司基本情况

1、公司简介

股票简称	三七互娱	股票代码	002555
股票上市交易所	深圳证券交易所		
联系人和联系方式	董事会秘书	证券事务代表	
姓名	叶威	陈振华	
办公地址	安徽省芜湖市鸠江区瑞祥路 88 号皖江财富广场 A1 座 11 楼	安徽省芜湖市鸠江区瑞祥路 88 号皖江财富广场 A1 座 11 楼	
电话	0553-7653737	0553-7653737	
电子信箱	ir@37.com	ir@37.com	

2、报告期主要业务或产品简介

公司主要从事互动娱乐业务以及汽车塑料燃油箱制造、销售业务，其中互动娱乐业务以手机游戏和网页游戏的研发、发行和运营为主，同时布局影视、动漫、音乐、VR等泛娱乐业务。

本报告期内，公司互动娱乐业务围绕IP稳步推进“平台化、全球化、泛娱乐化”的发展战略，综合实力蝉联中国互联网百强第18位；汽车配件业务稳定发展。

本报告期内，公司实现营业收入61.89亿元，同比增长17.9%；利润总额19.17亿元，同比增长45.3%；归属于上市公司股东的净利润16.21亿元，同比增长51.4%。公司归属于上市公司股东的净利润增长的主要原因包括：（1）报告期内，公司游戏研发业务、手机游戏发行业务实现较大发展，以《永恒纪元》、《大天使之剑H5》和《传奇霸业手游》为代表的自主研发产品大幅提升公司在手机游戏业务的盈利能力；（2）公司因子公司上海墨腾公司业绩承诺未达标确认了相关的业绩补偿收益及商誉减值损失。上海墨腾公司业绩承诺未达标的主要原因为产品上线档期推迟，截至本报告报出日，上海墨腾公司主要产品已顺利上线并取得较好的流水。

3、主要会计数据和财务指标

（1）近三年主要会计数据和财务指标

公司是否需追溯调整或重述以前年度会计数据

是 否

单位：人民币元

	2017年	2016年	本年比上年增减	2015年
营业收入	6,188,828,116.75	5,247,893,728.73	17.93%	4,656,787,281.09
归属于上市公司股东的净利润	1,620,582,427.47	1,070,162,324.07	51.43%	506,016,504.78
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	1,048,251,240.84	1,010,769,599.36	3.71%	449,076,050.96
经营活动产生的现金流量净额	1,831,895,928.30	1,051,939,577.83	74.14%	1,081,238,239.96
基本每股收益（元/股）	0.76	0.51	49.02%	0.29
稀释每股收益（元/股）	0.76	0.51	49.02%	0.29
加权平均净资产收益率	28.12%	26.56%	1.56%	17.58%
	2017年末	2016年末	本年末比上年末增减	2015年末
资产总额	9,160,137,685.38	6,386,216,011.34	43.44%	4,623,310,755.63
归属于上市公司股东的净资产	7,016,770,210.85	4,523,665,282.04	55.11%	3,563,355,144.71

公司采用非公认会计原则调整后的归属于公司普通股股东的净利润作为一个补充性的指标来衡量公司实际经营业绩。非公认会计原则调整后的归属于公司普通股股东的净利润并非一个独立存在的指标，列报该指标不意味着用以替代符合中国企业会计准则要求而编制的财务信息。公司本期按非公认会计原则调整后的归属于公司普通股股东的净利润为1,408,706,561.26元，是采用归属于公司普通股股东的净利润1,620,582,427.47元扣除因并购重组形成的业绩补偿397,608,243.44元及相关商誉减值299,457,551.04元，偶发的股权投资处置税后收益199,561,658.81元和股权激励费85,836,485.00元计算得出。2016年度按同样口径进行非公认会计原则调整后的归属于公司普通股股东的净利润为1,060,713,029.67元。本年度非公认会计原则调整后的归属于公司普通股股东的净利润同比增长32.81%。

（2）分季度主要会计数据

单位：人民币元

	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
营业收入	1,618,738,028.51	1,460,690,875.99	1,384,968,829.74	1,724,430,382.51
归属于上市公司股东的净利润	433,033,150.06	417,517,368.31	360,788,807.71	409,243,101.39
归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润	345,442,083.59	413,305,351.97	311,725,820.31	-22,222,015.03
经营活动产生的现金流量净额	638,703,409.51	458,143,900.12	319,124,714.02	415,923,904.65

第四季度公司归属于上市公司股东的扣除非经常性损益的净利润为-22,222,015.03元，主要是公司按规定将上海墨腾公司因

未达业绩承诺而导致的补偿款 401,364,984.06 元确认为非经常性损益，而将对应该项资产所产生的商誉减值 299,457,551.04 元计入了经常性损益所致。

公司采用非公认会计原则调整后的归属于公司普通股股东的净利润作为一个补充性的指标来衡量公司实际经营业绩。公司本期按非公认会计原则调整后的归属于公司普通股股东的净利润为 1,408,706,561.26 元，是采用归属于公司普通股股东的净利润 1,620,582,427.47 元扣除因并购重组形成的业绩补偿 397,608,243.44 元及相关商誉减值 299,457,551.04 元，偶发的股权投资处置税后收益 199,561,658.81 元和股权激励费 85,836,485.00 元计算得出。非公认会计原则调整后的归属于公司普通股股东的净利润分季度的金额分别为第一季度 350,533,150.06 元，第二季度 418,801,935.61 元，第三季度 328,279,066.60 元以及第四季度 311,092,408.99 元。

上述财务指标或其加总数是否与公司已披露季度报告、半年度报告相关财务指标存在重大差异

□ 是 √ 否

4、股本及股东情况

(1) 普通股股东和表决权恢复的优先股股东数量及前 10 名股东持股情况表

单位：股

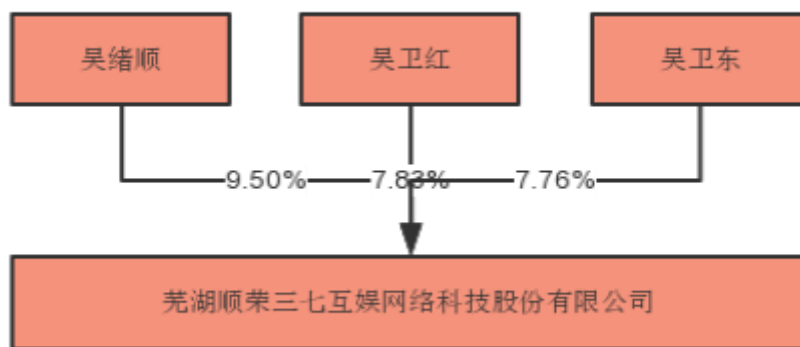
报告期末普通股股东总数	38,190	年度报告披露日前一个月末普通股股东总数	49,382	报告期末表决权恢复的优先股股东总数	0	年度报告披露日前一个月末表决权恢复的优先股股东总数	0
前 10 名股东持股情况							
股东名称	股东性质	持股比例	持股数量	持有有限售条件的股份数量	质押或冻结情况		
					股份状态	数量	
李卫伟	境内自然人	18.79%	403,658,052	302,743,539	质押	89,800,000	
曾开天	境内自然人	17.19%	369,304,174	36,930,418	质押	51,890,000	
吴绪顺	境内自然人	9.50%	204,137,782	0	质押	41,250,000	
吴卫红	境内自然人	7.83%	168,204,662	126,153,496	质押	19,500,000	
吴卫东	境内自然人	7.76%	166,688,084	125,994,084	质押	45,800,000	
吴斌	境内自然人	3.22%	69,204,874	0	质押	38,859,759	
汇添富基金—宁波银行—珠海融玺股权投资合伙企业(有限合伙)	其他	2.75%	59,031,876	59,031,876			
汇添富基金—宁波银行—汇添富—顺荣三七定增计划 2 号资产管理计划	其他	2.08%	44,604,486	44,604,486			
叶志华	境内自然人	1.74%	37,276,992	0	质押	10,530,000	
上海磐信投资管理有限公司—磐洋定增一期私募投资基金	其他	1.54%	33,057,850	33,057,850			
上述股东关联关系或一致行动的说明	1、公司持股前 10 名股东当中，吴绪顺与吴卫红、吴卫东为父女（子）关系，吴绪顺、吴卫红、吴卫东为一致行动人。2、公司未知其它前 10 名股东之间是否存在其他关联关系，也未知是否存在《上市公司收购管理办法》中规定的一致行动人的情况。						
参与融资融券业务股东情况说明（如有）	不适用						

(2) 公司优先股股东总数及前 10 名优先股股东持股情况表

□ 适用 √ 不适用

公司报告期无优先股股东持股情况。

(3) 以方框图形式披露公司与实际控制人之间的产权及控制关系



5、公司债券情况

公司是否存在公开发行并在证券交易所上市，且在年度报告批准报出日未到期或到期未能全额兑付的公司债券
否

三、经营情况讨论与分析

1、报告期经营情况简介

公司是否需要遵守特殊行业的披露要求

否

本报告期内，公司互动娱乐业务围绕IP稳步推进“平台化、全球化、泛娱乐化”的发展战略，综合实力蝉联中国互联网百强第18位；汽车配件业务稳定发展。公司实现营业收入61.89亿元，同比增长17.9%；利润总额19.17亿元，同比增长45.3%；归属于上市公司股东的净利润16.21亿元，同比增长51.4%。公司于2017年5月完成对上海墨鹍公司以及江苏智铭公司整体收购，增强了公司游戏研发实力以及发行能力。

(一) 互动娱乐业务

1、手机游戏业务。公司在国内和海外多地市场继续巩固手机游戏一线发行商地位，手机游戏研发投入持续增长。

(1) 报告期内，公司手机游戏业务取得营业收入32.84亿、毛利25.12亿，同比分别增长100.3%、147.7%。其中：

a、国内发行。

报告期内，公司成功发行了包括《永恒纪元》、《大天使之剑H5》、《仙灵觉醒》等长周期、精品游戏，最高月活跃用户人数(MAU)超过1,300万人，最高月流水超过5亿元。报告期内，代表作品《永恒纪元》单日流水最高记录突破7,000万。报告期内，国内手机游戏发行行业竞争激烈，具有以下特点：

(1) 流量成本持续上升，造成行业洗牌、优胜劣汰。公司强于流量运营以及产品运营，报告期内运营的手机游戏新增注册用户合计超过7,400万，居行业领先地位，市场份额保持稳步增长至5.2%，仅次于腾讯以及网易，并有望在市场洗牌过程中进一步提升市场份额，提升在流量端和产品端的影响力。

(2) 头部产品效应明显。根据中国音数协游戏工委(GPC)、伽马数据(CNG)、国际数据公司(IDC)联合发布的《2017年1-6月中国游戏产业报告》，排名前十位的产品流水合计占市场总流水的占比从52.9%上升至54.9%，头部产品效应明显。公司有望凭借已经发行的《永恒纪元》、《大天使之剑H5》和《仙灵觉醒》，储备产品《奇迹MU手游》、《传奇类H5项目X》、《传奇类手游项目Y》和《灵谕》等自研产品，以及《命运先锋》、《剑与轮回》、《代号M—魔幻MMO》、《代号X—二次元卡牌》、《代号H—传奇类》和《代号S—SLG》等代理产品，扩大在发行业务的竞争优势。

(3) 不同品类的细分市场发展迅速。公司精于动作角色扮演游戏(ARPG)、策略游戏(SLG)、回合制角色扮演游戏(回合

制RPG)等细分市场的产品发行,根据中国音数协游戏工委(GPC)、伽马数据(CNG)、国际数据公司(IDC)联合发布的《2017年中国游戏产业报告》,动作角色扮演游戏(ARPG)、策略游戏(SLG)、回合制角色扮演游戏(回合制RPG)市场份额占比合计超过50%,利于公司市场份额的进一步提升。在游戏题材方面,公司有望通过发行《仙剑觉醒》、《灵谕》、《剑与轮回》等仙侠类、卡牌类、女性向以及二次元等多品类手游产品,进一步扩大市场份额。

b、海外发行。公司坚持以“本地化精细运营+立体整合营销”为战略,在海外游戏业务运营中积累了丰富的经验。报告期内,公司海外手游发行业务流水突破10亿元,同比增长近80%;报告期内,《永恒纪元》在海外单月最高流水达7,000万元,打入港澳台、新加坡、马来西亚、越南、菲律宾等市场游戏畅销榜第1名、印尼、土耳其游戏畅销榜第2名、泰国和韩国畅销榜第3名以及多个海外市场游戏畅销榜前5名。此外,公司发行的《镇魔曲》、《封仙》、《诛仙》、《六龙御天》等游戏在海外也取得不俗成绩,其中《镇魔曲》晋身台湾市场畅销榜第3名、《封仙》冲上新加坡和马来西亚畅销榜第2名、《诛仙》取得泰国畅销榜第4名的佳绩。公司将于2018年继续开拓海外市场,携《楚留香》、《昆仑墟》、《神无月》、《青云诀》、《墨三国》等多款产品出海,同时推出《Lords of Conquest》、《Primal Wars: Dino Age》等欧美定制产品,将在韩国发行《镇魔曲》、日本发行《永恒纪元》,进一步巩固全球化战略布局。

(2)产品端,报告期内,公司自主研发产品《永恒纪元》取得了全球累计总流水超过34.1亿、全球最高月流水超过3.5亿的成绩,为公司在手机游戏研发业务打下了坚实的基础。公司于报告期内对上海墨鸮公司的整体收购,增强了公司游戏研发实力。截至报告期期末,公司正在研发《奇迹MU手游》、《灵谕》、《择天记》、《黄金裁决》、《H-Game》、《手游项目T》、《手游项目F》、《传奇类手游项目Y》和《传奇类H5项目X》等9款手机游戏,公司已经签订了多款独家代理手机游戏,分别暂名为《命运先锋》、《剑与轮回》、《代号M—魔幻MMO》、《代号X—二次元卡牌》、《代号H—传奇类》和《代号S—SLG》等,将在2018年陆续上线。基于发行以及研发业务形成的竞争优势,公司预期能够持续向市场推出可比肩《永恒纪元》、《大天使之剑H5》的长周期、全球化的精品手机游戏。

2、网页游戏业务。1)在网页游戏领域,市场份额在国内网页游戏运营平台中仅位于腾讯之后,维持行业第二的位置。2017年度公司国内累计开服将近28,000组,在2017年运营平台开服排行榜中稳居第一;2)公司旗下37GAMES国际平台市场覆盖180多个国家,是全球覆盖面最广的游戏平台之一,全球发行游戏近250款。报告期内,公司网页游戏业务取得营业收入22.99亿、毛利15.37亿,较2016年同期有所下降,主要原因包括:

(1)网页游戏用户规模下降。随着用户使用习惯从个人电脑向手机等移动终端的迁移,网页游戏用户规模在报告期内有所下降;

(2)过去几年,受手机游戏市场快速增加的影响,部分网页游戏研发企业转向手机游戏研发业务,造成了市场上高质量产品数量有所下降,并对公司造成一定影响。

报告期内,公司采取积极的战略以应对市场变化。1)代理产品方面,公司与国内顶尖网页游戏研发团队紧密合作,结合IP优势,2017年陆续推出的《魔域网页游戏》、《西游伏妖篇》、《九天封神》、《特工皇妃楚乔传》、《绝世仙王》等产品,稳定营业收入,2018年将推出《太极崛起》、《航海王online》、《寻秦记》、《笑傲江湖》等丰富的页游产品;2)研发方面,公司加大力度进行自主研发,报告期内上线的自研游戏包括《金装传奇》、《永恒纪元页游》,正在研发的网页游戏包括《屠龙荣耀》、《血盟荣耀》和《奇迹X》,预计将在2018年陆续上线;3)战略投资方面,公司与成都朋方科技股份有限公司、龙掌动漫(上海)有限公司、成都墨咖科技有限公司、成都墨非科技有限公司等被投资企业积极开展网页游戏合作,发挥业务协同。

3、泛娱乐布局。1)在内生发展方面,公司已形成手机游戏发行、网页游戏发行以及游戏研发三大业务板块,各业务板块之间相互支持,实现了产品研发、市场推广、商务合作方面的高效资源整合,打造出游戏产业链闭环,推动公司收入水平持续增长。2)在外延发展方面,公司在本报告期内新参股了一系列游戏研发和发行公司,包括心动网络股份有限公司(游戏研发、发行)、那家科技(深圳)有限公司(游戏研发)、上海羽厚亦网络科技有限公司(游戏发行)、成都墨咖科技有限公司(游戏研发)、成都墨非科技有限公司(游戏研发)、深圳市禅游科技股份有限公司(游戏研发),通过一系列游戏研发端的投资扩充上游优质内容的造血能力,保障多元化精品内容的持续供给,通过一系列游戏发行端的投资共同开拓市场,与研发端形成良好互补。报告期内,公司完成对上海墨鸮公司、江苏智铭公司整体收购,增强了公司游戏研发以及游戏发行实力。3)在泛娱乐布局方面,公司布局了影视、动漫、音乐、VR等领域。报告期内,公司通过淮安三七易简泛娱资产管理中心(有限合伙)间接投资的新线索(北京)影视投资有限公司投资出品了国产科幻电影《逆时营救》等电影;截至本报告报出日,公司投资的杭州南广影视有限公司联合出品《无问西东》,获得超过7亿票房,在市场获得一致好评;同时公司投资的北京宸铭传媒有限公司出品的《南极之恋》作为国内首部以南极为背景的爱情片,在市场收获了良好的口碑,票房超过2亿;报告期内,公司参股的上海绝厉文化传媒有限公司制作的动画《拳皇命运》上线;公司通过淮安三七易简泛娱资产管理中心(有限合伙)间接投资的上海风华秋实文化传媒有限公司则实现数字音乐业务的突破;公司参股的Archiact Interactive Ltd.和天舍(上海)文化传媒有限公司两家VR内容研发团队持续出品寻宝类VR游戏《Hidden Fortune》、塔防类VR游戏《League of Guardians》等产品;4)公司与国内领先的文娱投资机构深圳市东方富海投资管理股份有限公司合作成立扬州富海三七互联网文化投资中心(有限合伙),共同聚焦泛娱乐风口下的互联网文娱产业投资。

4、IP战略。公司结合自身在游戏业务上的优势,持续挖掘优质IP以打造精品游戏。除直接购买优质IP外,公司与芒果传媒等合作伙伴达成良好合作,后续将围绕IP展开更多合作。公司基于精品IP战略打造泛娱乐战略体系,满足用户多元化的娱乐需求,深度挖掘IP在影视、游戏、动漫、音乐、VR等领域的价值延伸空间。目前,公司储备了大量精品IP:

(1)游戏IP:《奇迹MU》、《传奇世界》、《天堂2》、《武易》、《斗战神》、《希望》、《拳皇》、《侍魂》、《热血高校》等;

(2)影视IP:《楚乔传》、《择天记》、《武神赵子龙》、《西游伏妖篇》、《西游记之孙悟空三打白骨精》、《太极》、《琅琊榜》等;

(3)文学IP:《寻秦记》、《傲世九重天》、《天启之门》等;

(4)动漫IP:《航海王》、《阿童木》等。

(二) 汽配业务简述

报告期内，公司汽车零部件版块继续增加技术投入，优化工艺流程，提升管理水平，取得了一定成绩。

2、报告期内主营业务是否存在重大变化

是 否

3、占公司主营业务收入或主营业务利润 10%以上的产品情况

适用 不适用

单位：元

产品名称	营业收入	营业利润	毛利率	营业收入比上年同期增减	营业利润比上年同期增减	毛利率比上年同期增减
网页游戏	2,298,860,026.39	1,536,916,468.11	66.86%	-22.04%	-25.82%	-3.40%
手机游戏	3,283,622,990.10	2,511,723,047.28	76.49%	100.32%	147.75%	14.64%
汽车零部件	560,211,672.99	145,857,934.33	26.04%	-10.45%	-21.86%	-3.80%
其它	46,133,427.27	46,133,427.28	100.00%	34.50%	34.50%	0.00%

4、是否存在需要特别关注的经营季节性或周期性特征

是 否

5、报告期内营业收入、营业成本、归属于上市公司普通股股东的净利润总额或者构成较前一报告期发生重大变化的说明

适用 不适用

6、面临暂停上市和终止上市情况

适用 不适用

7、涉及财务报告的相关事项**(1) 与上年度财务报告相比，会计政策、会计估计和核算方法发生变化的情况说明**

适用 不适用

根据财政部制定的《企业会计准则第16号——政府补助》（财会〔2017〕15号），公司对2017年1月1日存在的政府补助采用未来适用法处理，对2017年1月1日至本准则施行日之间新增的政府补助根据本准则进行调整。

根据财政部制定的《企业会计准则第42号——持有待售的非流动资产、处置组和终止经营》（财会〔2017〕13号），公司对2017年5月28日存在的持有待售的非流动资产、处置组和终止经营采用未来适用法处理。

根据财政部发布的《关于修订印发一般企业财务报表格式的通知》（财会〔2017〕30号），资产负债表新增“持有待售资产”及“持有待售负债”；利润表新增“资产处置收益”、“其他收益”。对于利润表新增的“资产处置收益”项目，公司按照《企业会计准则第30号——财务报表列报》等的相关规定，对可比期间的比较数据根据本通知进行调整。

除此外，报告期内未发生其他会计政策变更。

(2) 报告期内发生重大会计差错更正需追溯重述的情况说明

适用 不适用

公司报告期无重大会计差错更正需追溯重述的情况。

(3) 与上年度财务报告相比，合并报表范围发生变化的情况说明

适用 不适用

1、本期收购子公司：

2017年5月，本公司收购上海墨鹍公司68.43%的股权，本公司从2017年5月31日开始将其及其子公司上海朗鹍公司、上海米稷公司、上海鲲鹍公司、上海傲爵公司和佳稷公司纳入合并报表范围。

2、本期新设子公司：

2017年2月，本公司之一级子公司西藏信泰公司设立利辉创投公司，本公司持股比例为100%，本公司从2017年2月开始将其纳入合并报表范围。

2017年3月，本公司之二级子公司江苏极光公司设立安徽极光公司，本公司持股比例为80%，本公司从2017年3月开始将其纳入合并报表范围。

2017年4月，本公司之三级子公司冠进公司设立37 Games Company，本公司持股比例为100%，本公司从2017年4月开始将其纳入合并报表范围。

2017年8月，本公司之二级子公司江苏极光公司设立广州极晟公司，本公司持股比例为80%，本公司从2017年8月开始将其纳入合并报表范围。

(4) 对 2018 年 1-3 月经营业绩的预计

适用 不适用